

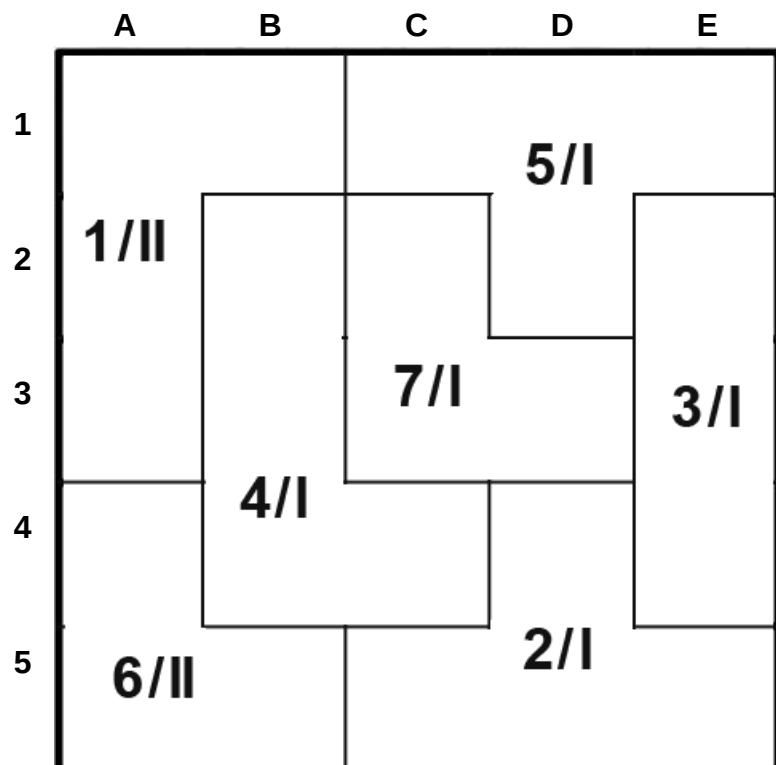
tým

# geoBrnění 2012

Hlavně nenápadně



## Karta týmu pro noční etapu závodu 5/5



Pravidla pro luštění tohoto hlavolamu jsou uvedena na druhé straně.  
Závod pokračuje na:

**N 49°15, F G H' / E 016°30, I J K'**

F = D3+E5

I = A4+E3

G = B5+C1

J = C4-B1

H = D3+A1

K = A2-D1

Pomůcka pro postup na dalším stanovišti je na druhé straně karty.

### Pravidla pro luštění hlavolamu:

1. Do slepé tabulky vlepíte či obkresíte fragmenty zadání, které získáte na stanovištích (fragmenty jsou označeny odpovídajícím číslem stanoviště).
2. Každé políčko v tabulce bude obsahovat číslici od jedné do pěti.
3. V žádném řádku ani sloupci se čísla 1 – 5 nesmí opakovat.
4. Čísla a znaménka v blocích vyznačených silnou čarou říkají, zda je uvedené číslo součtem (výsledkem sečtení všech čísel v bloku), rozdílem (výsledkem rozdílu mezi větším a menším číslem v bloku), násobkem (výsledkem násobku všech čísel v bloku), nebo dělením (výsledkem dělení většího z čísel menším v daném bloku).

### Kde bude cíl?

Modrobílý pomocník tě nasměruje:

**N 49°14, [ E - A ] [ E / 2 ] [ D ]'**  
**E 16°30, [ I + 3 ] [ A ] [ I - U ]'**

Upřesnitko: Někde uvnitř...

**T AM**

**B UD**

**EC**

**IL**

### Důležitá telefonní čísla:

158 Policie

155 Záchránná služba

150 Hasiči

### Pohotovostní číslo organizátorů:

+420 602 771 666 (uplatnění žetonu jako žolíka, problémy na trase, chybějící zadání, nutná pomoc...)

### Hlavní rozhodčí závodu:

+420 608 771 666 (výklad pravidel, nahlášení porušení pravidel, stížnosti na rozhodnutí pořadatelů na trase, česko-slovenská jazyková podpora...)

Hra v této podobě by nemohla vzniknout bez podpory:

**GCSHOP.eu – CACHEROV.eu – KRBYCZ.cz**

Hra v této podobě by nemohla vzniknout bez podpory:

**GCSHOP.eu – CACHEROV.eu – KRBYCZ.cz**