

13

geoBrnění 2012

Expedice Naděje



Požár havarované cisterny

Byl to snad nejkrásnější pohřeb, jaký ten rok Kamenice zažila. Dechové nástroje se blyštily v slunci. Za černou rakví, zdobenou stříbrem, šly bíle oblečené holčičky z mateřské školky. Dědkové z výčepu U koně. Adam a Ali. Požárníci. Zaměstnanci Benziny. Pojišťovny. Představitelé města. Poručík VB Pondělíček, Bernauovi i praporčík Kunc a kluk Vorel.

„Rakev je prej prázdná,“ špitla Adamovi holčička Ali. „Táta tam byl hasit, ale našli jen kolo. Kozu si vzala Jouzová...“

Obrovský požár, který vznikl po nehodě cisterny Benziny na kraji městečka Kamenice, zaměstnal hned několik požárních sborů. Účinkování Návštěvníků v minulosti tak začalo i skončilo požárem. Než se Váš tým dostane do cíle, který je v budově CML, musí znát cílové heslo. To získá od ORGanizátora po uhašení požáru.

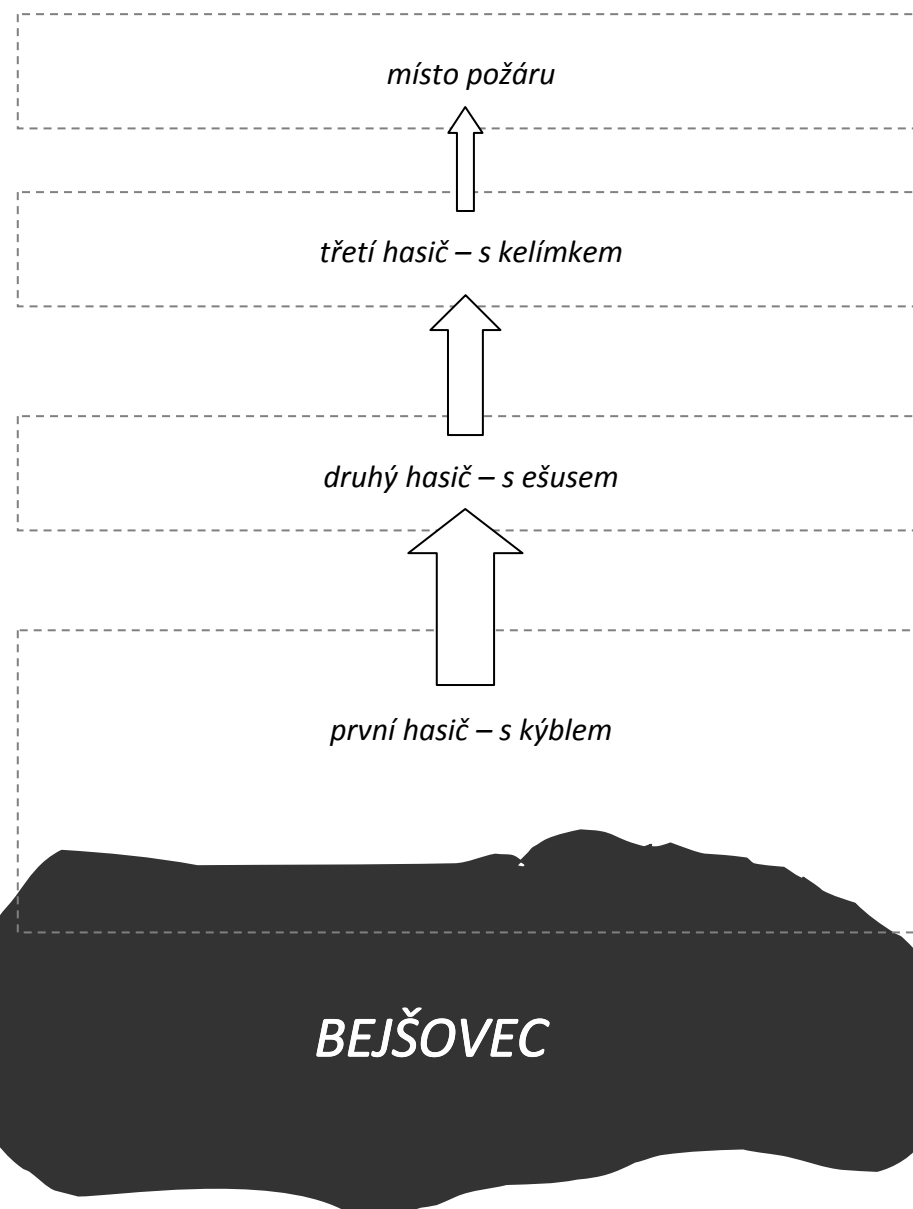
K uhašení požáru (svíčka) použijte vodu z Bejšovce a tři členy Vašeho týmu. První člen má pouze kýbl, druhý pouze ešus a třetí pouze kelímek. Vše dostanete od ORGanizátora. Žádný člen hasičského družstva ani jeho nádoba nesmí během pokusu opustit vymezený prostor! Požár je uhašen tehdy, když svíčka zhasne vlivem zalití vodou z Bejšovce z kelímku třetího hráče.

Upřesnění: Stejně místo jako stanoviště 7.

Hra v této podobě by nemohla vzniknout bez podpory:

GCSHOP.eu – CACHEROV.eu – KRBYCZ.cz

MAPA MÍSTA POŽÁRNÍHO ZÁSAHU:



Hra v této podobě by nemohla vzniknout bez podpory:

GCSHOP.eu – CACHEROV.eu – KRBYCZ.cz